

Formación Basic



INGENIERIA
DE CONDUCTA

La Ciencia del Comportamiento Humano

Training en NeuroCoaching™ Modalidad presencial

Basic Training NeuroCoach™

Información Genérica



Carga horaria

20 horas



Nivel

Usuario



Diploma

Asistencia



Apoyo

Aula virtual



Modalidad

Presencial



Inversión

275 €

Basic Training NeuroCoach™

Qué es la Ingeniería de Conducta™

Se entiende por ingeniería al conjunto de conocimientos científicos y tecnológicos utilizados para la innovación, invención, desarrollo y mejora con el fin de satisfacer las necesidades, y resolver los problemas de las empresas y la sociedad. Entendemos como Ingeniería de Conducta, cuando esta forma de trabajar la utilizamos para crear, diseñar o implantar conductas, lo. La Ingeniería de Conducta es marca registrada en la OEPM (Oficina Española de Patentes y Marcas).

Qué es el Coaching

El Coaching es una metodología de trabajo personal, donde dos personas se relacionan con el objetivo de que una de ellas, consiga resultados extraordinarios en su forma de actuar. Para ello, trabajan la conversación (discurso Socrático) así como diferentes ejercicios y tareas que permiten percibir, entender y actuar de forma eficiente ante las diferentes situaciones de la vida.

Qué es NeuroCoaching™

El NeuroCoaching™ es la implementación al Coaching de los procesos conductuales a nivel, biológico, psicológico y social, con el objetivo de ser eficientes en el acompañamiento. NeuroCoaching™ es una marca registrada en OEPM (Oficina Española de Patentes y Marcas). Y forma parte de las disciplinas que componen la Ingeniería de Conducta™.

Qué es el nivel usuario

El nivel usuario en NeuroCoaching™, es un primer acercamiento a esta disciplina, centrado en los parámetros básicos de la misma, y donde se busca que el alumno cree la conciencia de cómo y por qué suceden determinados procesos relacionados con la conducta humana.

A quién va dirigido

Esta formación va dirigida a toda aquella persona que busca crecer y desarrollarse a nivel personal, que tiene una inquietud por conocer los procesos que le ayudarán a motivarse y enfocar eficientemente en sus objetivos. El nivel Basic, es un primer nivel de acercamiento a esta disciplina y que ayudará a conocer los principios fundamentales del NeuroCoaching™.

Modalidad presencial

La modalidad presencial dentro de la ingeniería de Conducta™, es aquella que se realiza en una sala, y a la vez, es asistida por información dentro de la plataforma de formación on-line. Se considera presencial, a aquella formación con un mínimo del 80% de la carga lectiva de la formación en esta modalidad.

Basic Training NeuroCoach™

Objetivo de la formación

El objetivo del nivel Basic (usuario), es que el alumno adquiera conocimientos fundamentales a nivel teórico y que tenga la capacidad necesaria para poder desarrollar esos conocimientos en habilidades de afrontamiento a las diferentes situaciones que se le planteen en su día a día.

Desarrollo de la formación

La formación se divide en cuatro módulos mono-temáticos, donde se tratarán parámetros relacionados con la formación de forma teórico-práctica. Cada módulo tiene una duración de cuatro horas. El último módulo es un módulo práctico, donde se llevarán a cabo ejercicios relacionados con los conocimientos adquiridos, buscando que el alumno interiorice las habilidades necesarias para poder utilizar las destrezas aprendidas.

Número de alumnos

Los procesos formativos de disciplinas relacionadas con la Ingeniería de Conducta™ buscan que el alumno tenga una experiencia enriquecedora, y para ello, cuentan con plazas muy limitadas. Las formaciones presenciales se realizan con un máximo de 6 personas. Esto permite que el alumno interiorice la información y adquiera los conocimientos necesarios para cada nivel.

Diploma de asistencia

Toda persona que realice la formación Basic, recibirá un diploma de asistencia a la misma. Dicho diploma, permite un descuento del 20% en las tasas del nivel Higher de la misma materia. El diploma tendrá una carga lectiva de 20 horas, que se obtiene de las 16 horas presenciales y de las horas de formación que están de apoyo en el aula virtual.

Apoyo aula virtual

La formación cuenta con un apoyo del aula virtual de Grupo Mindset, propietaria de las patentes de Ingeniería de Conducta™ y NeuroCoaching™, en la que se tendrá acceso a información relacionada con el proceso formativo, un curso de conocimientos básicos que deberá realizarse antes del comienzo de la formación, y videos resúmenes de los módulos impartidos.

Cómo hacer mi reserva de plaza

La obtención de plaza para los procesos formativos, se realiza por riguroso orden de reserva. Entendiéndose que esta se ha realizado cuando se efectúe el abono del pago, o primer pago (en aquellos casos donde se divida este) y se comunique a la persona que se ha recibido dicho abono.

Todas aquellas personas que abonen las tasas y no consigan plaza se les devolverá la cantidad abonada. El abono puedes realizarlo en el enlace que hay en la web dentro de la información de la acción formativa, o solicitando un enlace de abono a info@grupomindset.com

Basic Training NeuroCoach™

Desarrollo de la formación

Módulo 1

El Neurocoaching™

Materia	% Unidad	% Basic	Minutos*
Qué es el Coaching	12,50 %	3,13 %	30
NeuroCoaching	12,50 %	3,13 %	30
Bases del NeuroCoaching	37,50 %	9,38 %	90
Fundamentos del NeuroCoaching	37,50 %	9,38 %	90
	100,00 %	25,00 %	240

Módulo 2

La personalidad

Materia	% Unidad	% Basic	Minutos*
El individuo	12,50 %	3,13 %	30
Lo innato	25,00 %	6,25 %	60
Lo aprendido	25,00 %	6,25 %	60
La relación con el ambiente	37,50 %	9,38 %	90
	100,00 %	25,00 %	240

Módulo 3

La motivación

Materia	% Unidad	% Basic	Minutos*
Autodeterminación	25,0 %	6,3 %	60
El análisis	37,5 %	9,4 %	90
Sintonización	12,5 %	3,1 %	30
Intervención	25,0 %	6,3 %	60
	100,0 %	25,0 %	240

Módulo 4

Práctica

Materia	% Unidad	% Basic	Minutos*
Ejercicio 1	25,00 %	6,25 %	60
Ejercicio 2	25,00 %	6,25 %	60
Ejercicio 3	25,00 %	6,25 %	60
Ejercicio 4	25,00 %	6,25 %	60
	100,00 %	25,00 %	240

* Cada hora lectiva consta de 55 minutos de formación y 5 minutos de descanso